

VIRTUELLE LERNWELTEN FÜRS KLASSENZIMMER

HOOU



KNIFFELIX


NIMM DEINEN ALLTAG UNTER DIE LUPE!

KLASSENSTUFE: AB 3
FACHBEREICH: MINT

Experimentieren
und Forschendes Lernen,
Medienerziehung

DAS KANNST DU ENTDECKEN:
**ALLTAGSRÄTSEL UND
KNIFFELIX COMMUNITY**

Phänomene aus dem Alltag werden
hinterfragt und mithilfe von Experimenten
unter die Lupe genommen. Lernende
können sich über ihre Experimentier-
ergebnisse in der Community austauschen.

 www.kinderforscher.de/kniffelix

KANNST DU MINT-SPRECHEN?

KLASSENSTUFE: AB 5
**(IVK-KLASSEN &
ZWEITSPRACHEN-
ERWERB)**
FACHBEREICH: MINT

Vorbereitung auf den
naturwissenschaftlichen,
deutschsprachigen
Unterricht

DAS KANNST DU ENTDECKEN:
**EXPERIMENTIEREINHEIT
ZUM THEMA STRÖMUNGEN**

Beim Experiment erfahren
Lernende, was Strömungen
sind und wie man sie
sichtbar machen kann.

 <https://mintsprechen.rz.tu-harburg.de>

MINTSPRECHEN



READY TO CHANGE THE WORLD?

KLASSENSTUFE: 11–13*
sowie Lehrende und Eltern
FACHBEREICH: GEOGRAFIE

Nachhaltigkeit, ländlicher
Raum, Disparitäten

**gute Englischkenntnisse
erforderlich*

DAS KANNST DU ENTDECKEN:
**INTERAKTIVE LERNINHALTE
UND PLANSPIEL**

Es werden Praktiken und Technolo-
gien für eine nachhaltige ländliche
Entwicklung vermittelt (zum Beispiel
Dammbau, Agroforstwirtschaft,
Bewässerungssysteme)

 <https://www.ruvival.de>

SEI MIT DEN MIKIE-MIKROBEN IM EINSATZ!

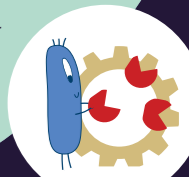
KLASSENSTUFE: 11–13
FACHBEREICH: BIOLOGIE

Ökologie, Molekularbiologie,
Genetik

DAS KANNST DU ENTDECKEN:
DIE WELT DER EXTREMOPHILE

Leben am Limit! Lernende
können in die Welt der extrem
lebenden Mikroorganismen
eintauchen und mehr über
deren Anwendung im Labor
erfahren.

 <https://mikie.rz.tuhh.de/extremophile>





ENTDECKE DIE BIOTECHNOLOGIE IN DEINEM ALLTAG!

KLASSENSTUFE: 11-13
FACHBEREICH: CHEMIE

Ester und Fette,
chemische Trennverfahren,
Biokatalyse

DAS KANNST DU ENTDECKEN:
WAS DEIN ALLTAG MIT BIOCHEMIE ZU TUN HAT

Lernende erfahren, wie sie mit einfachen Mitteln ihre eigene Handcreme herstellen können.

<https://biotechall.rz.tuhh.de>

WIE WIRD EIN ROBOTER PROGRAMMIERT?

KLASSENSTUFE: AB 4

Kinder und Jugendliche ab 10 Jahren sowie Lehrende, Eltern und angehende Lehrende.

FACHBEREICH: INFORMATIK

DAS KANNST DU ENTDECKEN:
WIE ROBOTER LEBENDIG WERDEN

Technik fasziniert Dich? LEGO, und Roboter findest Du klasse? Dann bist Du hier richtig! Lerne die grafische Programmierung eines LEGO Mindstorms Roboters.

<https://rinocloud.hou.tuhh.de/>



ONLINE IM UNTERRICHT?

Betretet die virtuellen Lernwelten in der **Hamburg Open Online University** und gestaltet diese gemeinsam mit uns **für das Klassenzimmer!**

Die HOUU ist ein Verbundprojekt staatlicher Hochschulen in Hamburg. Sie haben sich zum Ziel gesetzt, neue virtuelle Lernwelten einer breiten Öffentlichkeit zugänglich zu machen.

Verschiedene Projekte an der **Technischen Universität Hamburg (TUHH)** experimentieren bei der

Gestaltung dieser Lernräume mit den **Möglichkeiten digitaler Technologien**. Nun laden wir Lehrer*innen und Schüler*innen sowie Lehramtsstudierende ein, sich von den **virtuellen HOUU Lernwelten** an der TUHH inspirieren zu lassen. Erkundet die Online-Lernräume der TUHH und erhaltet einen Einblick in die Forschungsbereiche der Universität! Inwieweit sich die wissenschaftlich fundierten Inhalte auch für den Einsatz im Schulunterricht eignen, könnt ihr diesem Flyer entnehmen.

TEAMLEITERIN & ANSPRECHPARTNERIN:

DR. TINA LADWIG
Institut für Technische Bildung und Hochschuldidaktik an der TU Hamburg
tina.ladwig@tuhh.de

WISSENSCHAFTL. LEITER:

PROF. DR. SÖNKE KNUTZEN
Institut für Technische Bildung und Hochschuldidaktik an der TU Hamburg

