

A perspective view looking down a long corridor between two rows of server racks. The racks are dark with numerous small blue and white lights glowing from their front panels. The ceiling is white with linear lighting fixtures. The floor is a light-colored polished concrete.

Softwareentwickler in der Informatik

Von Elias, Joris

Themen der Präsentation:

- Was ist ein Softwareentwickler?
- Aufgaben
- Wichtige Skills
- Jobs in der Informatik
- Gehalt
- Unterschied: Programmierer und Softwareentwickler

Was ist ein Softwareentwickler und was sind seine Aufgaben?

- Eine Person, die an der Erstellung einer Software mitwirkt
- Fehlersuche in Programmcodes
- Planung, Kontrolle und Steuerung des Projekts
- Analyse, Entwicklung und Implementierung von Anwendungen und Softwarebausteinen

Skills, die ein Softwareentwickler haben sollte

- Abgeschlossenes Informatik, Wirtschaftsinformatik oder Gamedesign Studium
- Wichtige Programmiersprachen (Java oder Java Skript, Python, C Sharp, Visual Basic)
- Schreiben von Codes
- Teamfähigkeit

Jobs

- Programmierer
 - Frontendentwickler
 - Backend Entwickler
 - Datenbank Entwickler
 - Full Stack Web Entwickler
 - Desktop Entwickler
 - Data Scientist Entwickler
 - Graphik Programmierer
-



Gehalt eines Softwareentwicklers

- mit Bachelorabschluss bis zu 42.000 Euro im Jahr
- Mit Masterabschluss bis zu 47.000 Euro im Jahr

- Durchschnittlicher verdienst 63.000 Euro im Jahr

Was ist der Unterschied zwischen Programmierer und Softwareentwickler?

- Programmierer gehören zur Unterkategorie der Softwareentwickler
- Softwareentwickler ist am gesamten Projektumfang beteiligt, während der Programmierer auf die Codierung beschränkt ist

Danke!
